



Ihre Karrierechance als

Embedded Softwareentwickler (m/w/d)

Im Bereich IT & Software Development / Berufserfahrene

ARBEITSORT

- 21079 - Hamburg (Hamburg)
- 28199 - Bremen (Bremen)
- 86609 - Donauwörth (Bayern)
- 85077 - Manching (Bayern)
- 89077 - Ulm (Baden-Württemberg)

AUFGABEN

- In enger Zusammenarbeit mit dem Bereich System Engineering analysierst Du die relevanten Anforderungen in Bezug auf die Funktionalität, das Design und die Verifizierung der Software.
- Anschließend erstellst Du die hierfür notwendige Softwarearchitektur und entwickelst die Software.
- Wiederum in enger Zusammenarbeit mit der Hardware- und Betriebssystementwicklung unterstützt Du die Integration in das entsprechende Hardwaremodul.
- Um die Software zu verifizieren, definierst Du die Testprozeduren, unterstützt den Test und dokumentierst die Ergebnisse.
- Dabei entwickelst Du auch Anwendungsprogramme für Test-Applikationen.
- In der Position stehst Du Deinem Team sowie dem Kunden für Fragen rund um die von Dir entwickelte Software zur Seite.
- Die saubere Dokumentation Deiner Arbeit ist Garant für die Sicherheit und Nachverfolgbarkeit Deines Produktes.

QUALIFIKATIONEN

- Dein Ingenieur- oder Informatikstudium oder eine vergleichbare Ausbildung hast Du erfolgreich abgeschlossen.
- Du weißt genau, was eingebettete Systeme machen und bringst entsprechende Erfahrung in der hardwarenahen Programmierung (z.B. Embedded C/C++, Python, ADA) mit.
- Anforderungsanalysen (Requirement-Engineering) und Softwaremodellierung (z.B. UML, Rhapsody) sind für Dich keine Fremdwörter
- Mit Microcontrollern (z.B. ARM, x86, Cortex-M) kennst Du Dich aus.
- Kenntnisse der Zertifizierungsstandards DO178/DO160/DO254 sind ein klares Plus.
- Ebenso ist Erfahrung in der Entwicklung von Programmen für Test-Applikationen (z.B. mit LabVIEW) von Vorteil.
- Fließende Deutsch- und Englischkenntnisse runden Dein Profil ab.

ANSPRECHPARTNER

Bei Fragen zu dieser Position wenden Sie sich bitte an:

SII Deutschland GmbH

Claudia Rutzen

Tel: +49 40 300 865 106